

Il est possible de choisir entre quatre types de flèches grâce aux commandes `\FlechesPS1` (flèches « à moustaches » obtenues par défaut) ... `\FlechesPS4`. Voici le même tableau avec des flèches assorties à la police Fourier (`\FlechesPS2`) :

t	$-\infty$	-1	0	1	$+\infty$	
$x'(t)$	$+$	0	$-$	$-$	0	$+$
$x(t)$	$-\infty$	-2	$-\infty$	$+\infty$	2	$+\infty$
$y(t)$	$-\infty$	$-\frac{1}{2}$	$+\infty$	$+\infty$	$\frac{3}{2}$	$+\infty$
$y'(t)$	$+$	2	$+$	$-$	0	$+$

Une autre variante (`\FlechesPS3`) :

t	$-\infty$	-1	0	1	$+\infty$	
$x'(t)$	$+$	0	$-$	$-$	0	$+$
$x(t)$	$-\infty$	-2	$-\infty$	$+\infty$	2	$+\infty$
$y(t)$	$-\infty$	$-\frac{1}{2}$	$+\infty$	$+\infty$	$\frac{3}{2}$	$+\infty$
$y'(t)$	$+$	2	$+$	$-$	0	$+$

et une dernière (`\FlechesPS4`) :

t	$-\infty$	-1	0	1	$+\infty$	
$x'(t)$	$+$	0	$-$	$-$	0	$+$
$x(t)$	$-\infty$	-2	$-\infty$	$+\infty$	2	$+\infty$
$y(t)$	$-\infty$	$-\frac{1}{2}$	$+\infty$	$+\infty$	$\frac{3}{2}$	$+\infty$
$y'(t)$	$+$	2	$+$	$-$	0	$+$

Enfin il est possible d'élargir les colonnes contenant des flèches grâce à la commande `\TVarrowscolstretch` ou d'ajouter de l'espace entre les colonnes avec `\TVarraycolsep`, voici le même tableau composé avec

```
\renewcommand*\TVarrowscolstretch}{1.2} (1.0 par défaut)
\setlength{\TVarraycolsep}{5pt} (1pt par défaut)
```

t	$-\infty$	-1	0	1	$+\infty$
$x'(t)$		+	0	-	
$x(t)$	$-\infty$	\nearrow	-2	\searrow	$+\infty$
$y(t)$	$-\infty$	\nearrow	$-\frac{1}{2}$	\nearrow	$+\infty$
$y'(t)$		+	2	+	

D'autres possibilités d'ajustements existent, consulter le fichier `tabvar.cfg`.

Le même tableau encore, mais cette fois on utilise les flèches dessinées en MetaPost. Celles-ci sont conservées uniquement pour préserver la compatibilité ascendante, l'utilisation des flèches PostScript est de loin préférable (les flèches MetaPost sont des *dessins*, leur couleur ne change pas avec la couleur du texte contrairement aux flèches PostScript qui sont des *caractères*). Les flèches MetaPost sont obtenues avec `\usepackage[FlechesMP]{tabvar}` ou la commande `\FlechesMPtrue` placée dans le préambule ou dans le fichier `tabvar.cfg`.

t	$-\infty$	-1	0	1	$+\infty$
$x'(t)$		+	0	-	
$x(t)$	$-\infty$	\nearrow	-2	\searrow	$+\infty$
$y(t)$	$-\infty$	\nearrow	$-\frac{1}{2}$	\nearrow	$+\infty$
$y'(t)$		+	2	+	

Un exemple de fonction non définie partout : $f(x) = \sqrt{\frac{x-1}{x+1}}$.

x	$-\infty$	-1		1	$+\infty$
$f'(x)$		$+$		$+\infty$	$+$
$f(x)$	1	\nearrow		0	\nearrow
		$+\infty$			1

Le codage est le suivant :

```

\[\begin{tabvar}{|C|CCRULCC|} \hline
x &-\infty & & -1 & \hspace*{15mm} & 1 & & & & & +\infty \\
\hline
f'(x) & & & + & & & & & & +\infty & + \\
\hline
f(x) & 1 & \nearrow & & & & & & 0 & \nearrow & 1 \\
\hline
\end{tabvar}\]

```

La largeur de la colonne grisée est fixée à 15mm par le `\hspace*{15mm}` placé dans une ligne quelconque du tableau. Certains visualiseurs (Xdvi par exemple) n'affichent pas correctement les couleurs; en cas de doute, vérifier sur une sortie PostScript ou PDF.

Noter l'emploi d'une seconde commande `\niveau{1}{2}` pour positionner la valeur de f au point 1 (sans celle-ci, cette valeur serait placée au niveau de la valeur précédente, ici $+\infty$).

Si on prolongeait la définition de f en posant $f(x) = 0$ sur $[-1, 1]$ on aurait le tableau suivant :

x	$-\infty$	-1	1	$+\infty$			
$f'(x)$		$+$	0	$+\infty$	$+$		
$f(x)$	1	\nearrow	0	\longrightarrow	0	\nearrow	1
		$+\infty$					

Le codage est le suivant :

```

\[\begin{tabvar}{|C|CCRCCCC|} \hline
x &-\infty & & -1 & & & 1 & & & & +\infty \\
\hline
f'(x) & & & + & & & \dbarre & 0 & & +\infty & + \\
\hline
f(x) & 1 & \nearrow & & & & 0 & \longrightarrow & & 0 & \nearrow & 1 \\
\hline
\end{tabvar}\]

```